



ART-Glue-Detector

ERKENNUNG VON KLEBSTOFFRESTEN
NACH DEM ABBLOCKEN



Zwei Linsen und zwei Blockstücke zeitgleich analysieren.

ART-GLUE-DETECTOR

Der ART-Glue-Detector ist ein optionales Zusatzsystem, das Kleberrückstände nach dem Abblocken erkennt, um für eine optimale Glasqualität zu sorgen.

LEISTUNGSMERKMALE + VORTEILE:

- Nach dem Abblocken: Scan des Arbeitskastens, Zuführung zum ART-Glue Detector
- Erkennung von Kleberrückständen mittels Kamera und Bilderkennungssoftware
- Direkte Kommunikation mit LMS und MES
- Der ART-Glue-Detector erkennt die wenigen Gläser die manuelles Nachreinigen erfordern, gibt aber die Mehrheit der Gläser frei ohne manuelles Einschreiten fortzufahren.

Voraussetzungen:

- Fluoreszierender UV-Spezialkleber erforderlich
- Nur für OPS- und OPS-Premium-Blockstücke geeignet
- Nur für Satisloh-Arbeitskästen geeignet

TECHNISCHE INFORMATIONEN

Produktivität	300 Arbeitskästen/Stunde
Arbeitsbereich	Glasdurchmesser: 55–85 mm Glasstärke: bis zu 30 mm Plan bis zu einer Basiskurve von +15 dpt Prismatisch bis zu 5°, Progressiv-, Multifokal-, Einsichtgläser
Glasmaterialien	Alle organischen Materialien
Abmessungen (BxTxH)	Mit Fördersystem (Standard): 1.610 mm x 415 mm x 1.815 mm Ohne Fördersystem: 400 mm x 325 mm x 1.820 mm
Gewicht	130 kg / 287 lb



Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten. Wenden Sie sich zur Klärung von Einzelheiten bitte an Satisloh

KONTAKT

Satisloh AG
Neuhofstrasse 12
CH- 6340 Baar
Schweiz
Tel.: +41 (0) 41766 16 16
E-mail: info@satisloh.com

www.satisloh.com

Nordamerika

Tel.: +1 262 255 6001
E-mail: info.usa@satisloh.com

Europa

Tel.: +49 (0) 6441 912 0
E-mail: info.de@satisloh.com

Asien

Tel.: +852 27 56 7711
E-mail: info.asia@satisloh.com

Zentral- und Südamerika

Tel.: +55 11 2930 8600
E-mail: info.latam@satisloh.com

Service

+1 262 255 6001
service.usa@satisloh.com
+49 (0) 6441 912 222
service.de@satisloh.com
+852 27 56 7654
service.asia@satisloh.com
+55 11 2930 8600 (pt)
+57 300 798 3374 (es)
service.latam@satisloh.com

satisloh®